

2015/09/27 選手権 プロ スタンダード

タイトル 後期青森県スポーツダンス選手権大会
会場 八戸市南郷体育館
部門 選手権 プロ スタンダード
日付 2015/09/27

***** 【 準決勝 】 *****

No.	選 手 名	1 WTFQ	2 WTFQ	3 WTFQ	4 WTFQ	6 WTFQ	合計	判定 順位
1	佐藤 和美	****	****	** *	****	***	18	4 P
2	久我 靖	****	****	****	****	****	20	1 P
3	武田 政勝	****		***	****		11	7
4	横田 敦司	*** *		****	**	** *	13	5 P
5	遠藤 倫明						0	9
6	齋藤 琢磨	****	****	****	****	****	20	1 P
7	桜庭 崇		***			**	5	8
8	樋川 武志	*	****	**	**	****	13	5 P
9	吉田 剛	****	****	****	****	****	20	1 P

仕切点数 = 13

***** 【 決 勝 】 *****

NO.	選 手 名	1	2	3	4	6	順位
種 目 Waltz							
1	佐藤 和美	3	6	5	2	4	4.0
2	久我 靖	5	2	2	3	2	2.0
4	横田 敦司	4	5	3	5	5	5.0
6	齋藤 琢磨	2	3	4	4	3	3.0
8	樋川 武志	6	4	6	6	6	6.0
9	吉田 剛	1	1	1	1	1	1.0
種 目 Tango							
1	佐藤 和美	4	4	3	2	4	3.0
2	久我 靖	6	2	2	3	2	2.0
4	横田 敦司	3	6	4	5	5	5.0
6	齋藤 琢磨	2	5	5	4	3	4.0
8	樋川 武志	5	3	6	6	6	6.0
9	吉田 剛	1	1	1	1	1	1.0
種 目 Fox trot							
1	佐藤 和美	5	5	5	2	4	4.0
2	久我 靖	3	4	2	3	2	2.0
4	横田 敦司	4	6	4	5	5	5.0
6	齋藤 琢磨	2	3	3	4	3	3.0
8	樋川 武志	6	2	6	6	6	6.0
9	吉田 剛	1	1	1	1	1	1.0
種 目 Quick step							
1	佐藤 和美	3	5	5	3	6	4.0
2	久我 靖	4	2	2	2	2	2.0
4	横田 敦司	5	6	4	6	4	5.5
6	齋藤 琢磨	2	4	3	4	3	3.0
8	樋川 武志	6	3	6	5	5	5.5
9	吉田 剛	1	1	1	1	1	1.0
種 目 V. waltz							
1	佐藤 和美	3	6	2	3	5	3.0
2	久我 靖	2	4	3	2	2	2.0
4	横田 敦司	5	5	4	6	6	6.0
6	齋藤 琢磨	4	2	5	4	3	4.0
8	樋川 武志	6	3	6	5	4	5.0
9	吉田 剛	1	1	1	1	1	1.0

総合成績表

No.	選手名	W	T	F	Q	V	合計	順位
1	佐藤 和美	4.0	3.0	4.0	4.0	3.0	18.0	4.0
2	久我 靖	2.0	2.0	2.0	2.0	2.0	10.0	2.0
4	横田 敦司	5.0	5.0	5.0	5.5	6.0	26.5	5.0
6	齋藤 琢磨	3.0	4.0	3.0	3.0	4.0	17.0	3.0
8	樋川 武志	6.0	6.0	6.0	5.5	5.0	28.5	6.0
9	吉田 剛	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	5.0	1.0

1	佐藤 和博
2	谷堂 誠治
3	高橋 圭一
4	小杉 吉也
6	山本 美穂

***** 【 最終結果 】 *****

背番号	登録番号	級	選手氏名	パートナー名	総局	成績	W	T	F	Q	V
1	01040031	A	佐藤 和美	茂内 あさ子	東 部	第 4 位	4.0	3.0	4.0	4.0	3.0
2	01040036	A	久我 靖	田中 裕子	東 部	第 2 位	2.0	2.0	2.0	2.0	2.0
3	01060003	C	武田 政勝	須田 温子	東 部	準決勝					
4	01040012	A	横田 敦司	阿部 光子	東 部	第 5 位	5.0	5.0	5.0	5.5	6.0
5	01040058	D	遠藤 倫明	遠藤 京子	東 部	準決勝					
6	01020013	A	齋藤 琢磨	柴田 幸奈子	東 部	第 3 位	3.0	4.0	3.0	3.0	4.0
7	01050043	A	桜庭 崇	岩崎 友仁子	東 部	準決勝					
8	01040035	A	樋川 武志	佐藤 佳子	東 部	第 6 位	6.0	6.0	6.0	5.5	5.0
9	01040046	C	吉田 剛	久我 友美	東 部	第 1 位	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0